

بسمه تعالی

وزارت بهداشت، درمان و آموزش پزشکی

معاونت آموزشی

مرکز مطالعات و توسعه آموزش علوم پزشکی

راهنمای حیطه های جشنواره شهید مطهری

ویرایش سال ۱۴۰۴

جشنواره آموزشی شهید مطهری وزارت بهداشت، درمان و آموزش پزشکی، با هدف معرفی و تجلیل از فرآیندهای آموزشی برتر دانشگاه ها و دانشکده های علوم پزشکی و ترویج نوآوری و شناسایی فرآیندهای جدید آموزشی به منظور ارتقای آموزش علوم پزشکی به صورت سالانه برگزار می گردد. در راستای شفافیت هرچه بیشتر حیطه های جشنواره، این شیوه نامه تدوین شده است.

حیطه تدوین و بازنگری برنامه های آموزشی

تعریف:

برنامه درسی طرح یا نقشه ای است که دربرگیرنده فرصت های یادگیری و تجارب آموزشی برنامه ریزی شده برای محدوده زمانی و مکانی مشخص می باشد. به عبارت دیگر ابزاری است که به واسطه فعالیت های برنامه ریزی شده و هدفمند موجبات یادگیری در یادگیرندگان را فراهم می آورد. محدوده فرایندهای حیطه برنامه ریزی درسی می تواند دربرگیرنده طیفی از یک دوره کوتاه مانند توانمندسازی آموزشی یا آموزش مداوم تا سطح یک رشته باشد. همچنین گروه هدف آن می تواند اعضای هیئت علمی، دانشجویان مقاطع مختلف تحصیلی، دانش آموختگان و یا کارشناسان آموزشی باشند. فرایندهای این حیطه می تواند در قالب تمام گام های برنامه ریزی درسی طراحی و اجرا گردد یا فقط شامل یکی از مراحل آن باشد به شرط آنکه نقش آن مرحله در کل فرایند برنامه ریزی درسی مشخص باشد.

در جشنواره شهید مطهری این حیطه مصادیق زیر را در بر می گیرد:

* طراحی برنامه درسی مصوب مراجع بالا دستی در وزارت متبوع

* طراحی، اجرا و ارزشیابی برنامه درسی مصوب دانشگاهی

* طراحی آموزشی درس یا دوره

در جشنواره شهید مطهری این موارد زیر را در بر نمی گیرد:

* نوآوری در حیطه روش تدریس یا ارزشیابی برنامه درسی که به طور مستقل از برنامه درسی باشد. این موارد

حسب مورد در حیطه های یاددهی و یادگیری یا ارزشیابی آموزشی قرار می گیرند.

* مدیریت برنامه درسی، این مورد نیز در حیطه مدیریت و رهبری آموزشی قرار می گیرد.

حیطه یاددهی و یادگیری

تعریف: شامل هر آن چه که به تعاملات یاددهنده و یادگیرنده در راستای دستیابی به اهداف آموزشی مرتبط باشد، میشود.

در جشنواره شهید مطهری، این حیطه مصادیق زیر را دربر میگیرد:

- ❖ الگوها و مدل های تدریس
- ❖ یادگیری در گروههای بزرگ
- ❖ یادگیری در گروه کوچک
- ❖ آموزش بالینی
- ❖ یادگیری در عرصه جامعه
- ❖ یادگیری از همتایان
- ❖ بازخورد (در صورتی که مرتبط با تعاملات یاددهنده- یادگیرنده و ویژگیهای خاص آنها، سبک های یادگیری و ... باشد و منجر به بهبود کیفیت یاددهی و یادگیری شود).

در جشنواره شهید مطهری، این حیطه موارد زیر را در بر نمیگیرد:

- ❖ چنانچه فرد ابزار یا محصول آموزشی را تهیه کرده باشد و از آن در فرایند یاددهی و یادگیری استفاده کند، چون تمرکز بر ساخت ابزار است، در این حیطه قرار نمی گیرد. این موارد در حیطه محصولات آموزشی قرار میگیرند.
- ❖ مواردی که برنامه درسی تدوین شده و بخشی از آن نیز به روشهای تدریس، اختصاص دارد، چون تاکید اصلی بر تدوین برنامه است، در این حیطه قرار نمی گیرد. این موارد در حیطه تدوین و بازنگری برنامه های آموزشی قرار میگیرند.
- ❖ مواردی که روش آموزش یا تدریس به کار رفته مبتنی بر استفاده از فضاهای مجازی است و قسمت عمده ارتباط در فضای مجازی شکل می گیرد در این حیطه قرار نمی گیرند. این موارد در حیطه یادگیری الکترونیکی قرار میگیرد.
- ❖ بازخورد چنانچه به عنوان یکی از گام های فرایند ارزشیابی باشد، در این حیطه قرار نمیگیرد. این موارد در حیطه ارزشیابی قرار میگیرد.

حیطه ارزشیابی

تعریف: جمع آوری و تحلیل نظام مند و هدفمند اطلاعات با روش علمی (روا و پایا) برای بررسی کارکرد، اثربخشی و سطح علمی و رعایت اصول، در مورد اعضای هیأت علمی، فراگیران، یا برنامه درسی به منظور بازخورد (برای بهبود عملکرد) یا تصمیم گیری

در جشنواره شهید مطهری، این حیطه مصادیق زیر را در بر میگیرد:

هر ارزشیابی اعم از low-stake یا high-stake، تکوینی یا تراکمی، به روش کاغذی یا الکترونیکی در زیر حیطه های زیر:

❖ ارزشیابی کمیت یا کیفیت آموزشی اعضای هیأت علمی

❖ ارزیابی فراگیران در عرصه های مختلف آموزشی

❖ تحلیل آزمون

❖ ارائه بازخورد

❖ ارزشیابی برنامه

❖ سنجش محیط آموزشی

❖ اعتباربخشی برنامه ای و موسسه ای (آموزشی)

در جشنواره شهید مطهری، این حیطه موارد زیر را در بر نمیگیرد:

❖ طراحی سامانه های خدمات آموزشی

❖ طراحی سامانه هایی که برای ارزشیابی به کار رود در صورتی که تاکید و تمرکز بر طراحی سامانه باشد

❖ ارزیابی کیفیت و اثربخشی مشاوره دانشجویی

❖ نیازسنجی آموزشی

❖ برنامه ریزی راهبردی

❖ مدیریت فضاها، امکانات و خدمات آموزشی. این موارد در حیطه مدیریت و رهبری قرار میگیرد.

❖ اتوماسیون فرایندها. این موارد اگر جنبه طراحی سامانه داشته باشد، در حیطه محصولات آموزشی و اگر

کاربرد آن به منظور استفاده بهینه در مدیریت روند باشد، در حیطه مدیریت و رهبری قرار می گیرد.

❖ ارزشیابی فرآیندهای آموزشی به عنوان جزئی از طراحی و اجرای فرآیند

حیطه مدیریت و رهبری آموزشی

تعریف: این حیطه در برگیرنده وظایف و کارکردهای مدیریت و رهبری آموزشی است که منجر به تحقق اهداف از پیش تعیین شده آموزش علوم پزشکی و تعالی و ارتقای مستمر کیفیت در ابعاد مختلف حیات آکادمیک دانشگاه ها و موسسات آموزش عالی علوم پزشکی میگردد.

در جشنواره شهید مطهری، این حیطه مصادیق زیر را دربر میگیرد:

- ❖ برنامه ریزی راهبردی (استراتژیک) و عملیاتی در آموزش علوم پزشکی
- ❖ نیازسنجی در راستای ارتقای مدیریت و رهبری آموزشی
- ❖ طراحی، اجرا و ارزشیابی فرایندهای ارتقای کیفیت آموزش علوم پزشکی (مدیریت تغییر)
- ❖ رهبری تغییر و تحول در آموزش علوم پزشکی
- ❖ جذب و به کارگیری نیروی انسانی اثربخش در آموزش علوم پزشکی
- ❖ ظرفیت سازی فردی و سازمانی در راستای مدیریت و رهبری تغییرات آموزشی از جمله آرایه مشاوره، راهنمایی و منتورینگ، کارآفرینی و هدایت آموزشی و شغلی دانشجویان
- ❖ پیاده سازی راهکارهای ارتقای انگیزه اعضای هیأت علمی، دانشجویان و کارکنان در حوزه آموزش
- ❖ بکارگیری زیر ساختهای فناوری اطلاعات به منظور بهینه سازی امور مرتبط با مدیریت آموزشی
- ❖ مدیریت فضا، امکانات و خدمات آموزشی
- ❖ مدیریت برنامه درسی
- ❖ استقرار نظام حمایت از دانشجویان
- ❖ مدیریت هزینه- اثربخشی و اقتصاد آموزشی

در جشنواره شهید مطهری، این حیطه موارد زیر را در بر نمیگیرد:

- ❖ مدیریت امور اداری و مالی بخش آموزش
- ❖ مدیریت فضای مجازی و نرم افزارهای مرتبط با آموزش علوم پزشکی
- ❖ طراحی، ساخت و به کارگیری تجهیزات آموزشی
- ❖ مدیریت کلاس درس
- ❖ توانمندسازی دانشجوین

حیطه یادگیری الکترونیکی

تعریف: تعامل یاددهنده - یادگیرنده با استفاده از فناوری های برخط و فناوریهای مبتنی بر IT پیشرفته (از محتواهای متنی تعاملی تا استفاده از آواتار در دنیاهای مجازی) برای کسب دانش، مهارت و نگرش

در جشنواره شهید مطهری، این حیطه مصادیق زیر را در برمیگیرد:

❖ ارائه آموزش از طریق اینترنت با استفاده از فناوریهای همزمان²(مانند کلاس مجازی) و غیر همزمان³

(مانند استفاده از LMS)، اعم از ترکیبی یا صرفاً مجازی

❖ ارائه آموزش با استفاده از فناوریهای واقعیت مجازی و واقعیت افزوده

❖ ارائه آموزش با استفاده از شبیهسازهای (Simulation) رایانه‌ای مانند بیمار مجازی

❖ انواع آموزشهای ارائه شده با استفاده از فناوری همراه (Mobile Learning)

توضیح 1: فرآیند یادگیری الکترونیکی باید شامل کلیه مراحل طراحی آموزشی (شامل: تحلیل، طراحی، توسعه، اجرا و ارزشیابی) باشد.

توضیح 2: لزومی ندارد که کلیه فعالیتهای طراحی آموزشی در محیط اینترنت صورت گیرد و اقداماتی از این روند میتواند به صورت حضوری برگزار شده باشد.

در جشنواره شهید مطهری، این حیطه موارد زیر را در برنمیگیرد:

❖ تولید انواع محتواهای الکترونیکی مانند بسته های مولتی مدیا، کتاب الکترونیکی، و ... بدون استفاده در

سیستم آموزش مجازی. این موارد در حیطه محصولات آموزشی قرار می گیرند.

❖ مجازی کردن فرایندهای اداری یا اجرایی مانند استفاده از زیرساخت های فناوری اطلاعات مانند ارزشیابی

مبتنی بر شبکه (مانند نرم افزارهای ارزشیابی هیات علمی) یا نرم افزارهای مدیریت آموزش.

❖ فعالیتهایی که صرفاً مربوط به برنامه ریزی یا ارزشیابی دوره های یادگیری الکترونیکی باشد مربوط به این حیطه نیست. این موارد حسب موضوع در حیطه برنامه ریزی درسی و ارزشیابی آموزشی قرار می گیرند.

²Synchronous

³Asynchronous

حیطه طراحی و تولید محصولات آموزشی

تعریف: محصول آموزشی، عبارت است از هر نوع ابزار، مواد^۱، رسانه^۲ و فناوری^۳ آموزشی که امکان به کارگیری در عرصه‌های آموزشی مختلف را دارا باشد.

در جشنواره شهید مطهری این حیطه مصادیق زیر را در بر می‌گیرد:

- * فیلم آموزشی
 - * پادکست
 - * انیمیشن
 - * تیزر دیجیتال اینفوگرافی
 - * درسنامه^۴ با تائید بوردهای آموزشی یا سایر مراجع ذیصلاح
 - * بازی (اعم از بازی‌های فیزیکی و دیجیتال) شامل بازی‌های جدی یا کاربردی^۵ و بازی‌های آکادمیک^۶
 - * شبیه سازهای آموزشی شامل مدل و مولاژهای آموزشی (اعم از فیزیکی و مجازی)، واقعیت افزوده^۷ و واقعیت مجازی^۸
 - * هولوگرام سه بعدی
 - * نرم افزارهای آموزشی
 - * سامانه‌های آموزشی
 - * اپلیکیشن موبایل
 - * گجت آموزشی
 - * ابزارهای معاینه تشخیصی با قابلیت استفاده آموزشی
- توضیح اول:** رعایت معیارهای گلاسک جهت ارزیابی محصولات تولید شده، الزامی است. در این چهارچوب ثبت پتنت^۹ محصول، ثبت محصول در مرکز مالکیت معنوی، به عنوان محصول دانش بنیان، دفاع موفق محصول در مراکز رشد دانشگاه‌های علوم پزشکی یا مراکز رشد و پارک‌های فناوری وابسته به وزارت علوم، تحقیقات و فناوری، ثبت اختراع یا ثبت پتنت مراکز معتبر بین‌المللی، کسب مجوز تولید انبوه از مراجع ذیصلاح (مانند اداره تجهیزات پزشکی و ...)، معادل معیارهای گلاسک ۵ و ۶ در نظر گرفته خواهند شد.

¹ Material

² media

³ technology

⁴ Student text book

⁵ Applied or Serious Games

⁶ Academic Games

⁷ Augmented Reality

⁸ Virtual reality

⁹ Patent

توضیح دوم: رعایت الزامات تجاری سازی به منزله سطح ملی و بین المللی بوده منجر به کسب امتیاز افزوده در این سطح خواهد شد.

در جشنواره شهید مطهری این حیطه موارد زیر را در بر نمی گیرد:

* محصولات که مجری فرایند طراحی یا تولید محصولات مذکور را انجام نداده و صرفاً به استفاده، ارزشیابی و ... محصولات نام برده مبادرت ورزیده باشد. این موارد حسب موضوع در سایر حیطه ها قرار خواهد گرفت.

* محصولاتی همچون ابزارها، تجهیزات و ملزومات پزشکی که صرفاً یا عمدتاً کارکرد^{۱۰} بهداشتی و درمانی دارند در این جشنواره مورد بررسی قرار نمی گیرند.